

PAULINA KOWALCZUK



CONCEPT ARTIST/ILLUSTRATOR

24.04.2023

<https://www.artstation.com/paulinakowalczuk>
<https://www.linkedin.com/in/paulinakowalczuk/>
tel. 660 216 896
paulinakowalczuk.art@gmail.com

Cześć!

Prace w takim stylu tworzę zarówno w wolnej chwili jak i również komercyjnie - dla pojedynczych klientów oraz firm gier mobilnych. Od 2017 roku miałam okazję pracować między innymi dla iScream Studios oraz DECA Games (firmy gier mobilnych), Render Cube, Artractive (firmy gier PC/konsolowych) oraz również dla instytucji i firm jako grafik projektowy. Myślę, że dobrze odnalazłabym się w zadanych mi obowiązkach pracy, przekształcając istniejące od najwcześniejszych lat zamiłowanie do gier oraz rysunku w pracę komercyjną.

Jestem absolwentką kierunku Grafika na poziomie licencjackim ze specjalizacją GameDev (Wyższa Szkoła Informatyki i Umiejętności w Łodzi) oraz w tym roku zostanę absolwentką studiów magisterskich na kierunku Grafika Cyfrowa (WIT Szkoła Wyższa pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk). Dzięki tym dwóm specjalizacjom znakomicie zapoznałam się z tematyką gamedevu oraz grafiki projektowej.

Pracowałam również jako nauczyciel informatyki i grafiki w szkole (podstawowa i średnia) oraz jako animator kultury dzięki czemu bardzo rozwinęłam u siebie sprawną komunikację zespołową, samoorganizację czasu, umiejętność spojrzenia na problem z drugiej strony oraz wymyślanie kreatywnych rozwiązań „w sekundę” ze względu na specyfikę prac.

Zapraszam serdecznie do kontaktu:
telefonicznie: 660 216 896
lub mailowo: paulinakowalczuk.art@gmail.com

Pozdrawiam!

